ESTÁGIO DA GARATUJA

2 a 4 anos

	DESORDENADA	LONGITUDINAL	CIRCULAR	NOMES NAS GARATUJAS
CARACTERÍSTICA	Experiéncia Cinestesi- ca. Cinestesia: conj. de sensações pelos quais se percebem os movimentos muscu- lares. Não há controle motor.	Movimentos repetidos - estabelecimento da coordenação entre a atividade visual e mo- tora, controle de mo- vimentos.	Segurança no controle através de tipos de movimentos variados.	mento cinestético
FIGURA HUMANA	Não existe.	Não existe.	Não existe.	Só imaginativa – pela atitude de dar nome
ESPAÇO	Não existe.	Não existe, só cines- tésicamente.	Cinestésicamente.	Pensamento imagina- tivo.
COR	Abordagem sem cons- cientização - mero divertimento.	Abordagem sem cons- cientização - mero divertimento.	Abordagem sem cons- cientização – mero divertimento.	Cor usada para distin- guir diferentes signi- ficados das garatujas.
PLANO	Não existe.	Não existe.	Não existe.	Năo existe.
ESTÍMULO	Através do encoraja- mento, não interrom- per nem distrair.	Através do encoraja- mento, não interrom- per nem distrair.	mento, não interrom-	Indo ao encontro do pensamento da crian- ça, continuando a es- tória por ela elabo- rada. ESCO2A4



Primeiras Formas



Garatuja Desordenada





Garatuja Circular

ESTÁGIO DO PRÉ-ESQUEMA

4 a 7 anos

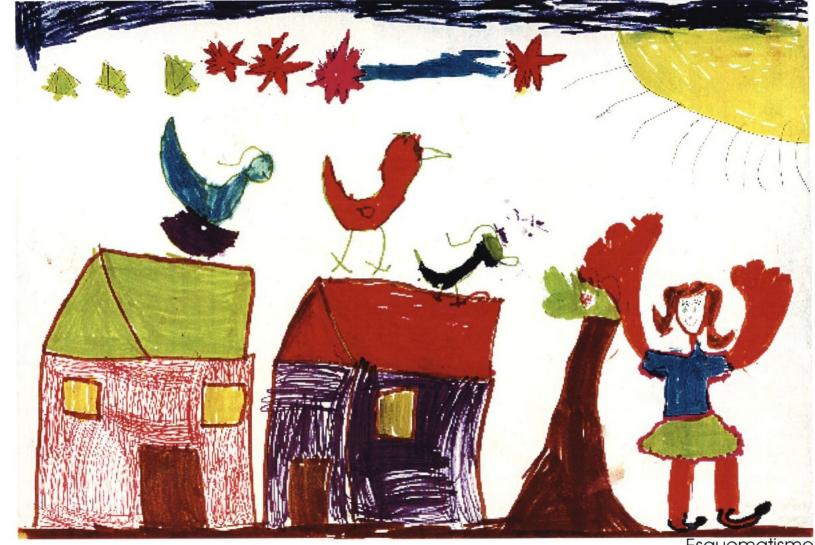
CARACTERÍSTICA	Descoberta da relação entre o desenho, o pensamento e a realidade. Busca de um conceito de forma. Os símbolos mudam de forma constantemente, buscando cada criança, novas formas.
FIGURA HUMANA	Movimento circular para a cabeça. Longitudinal para pernas e braços. Estes movimentos se convertem em um conceito de forma. Os símbolos dependem, durante o ato de desenhar, do conhecimento ativo.
ESPAÇO	Não existe relação, desordenação espacial. As relações se estabelecem segundo seu significado emocional. Esta é minha boneca (relação emocional).
COR	Nenhuma relação com a realidade. A cor de acordo com a dependência emocional.
PLANO	Não existe intenção consciente.
ESTÍMULOS	Ativar o conhecimento passivo partindo da própria criança.



ETAPA ESQUEMATISMO

7 a 9 anos

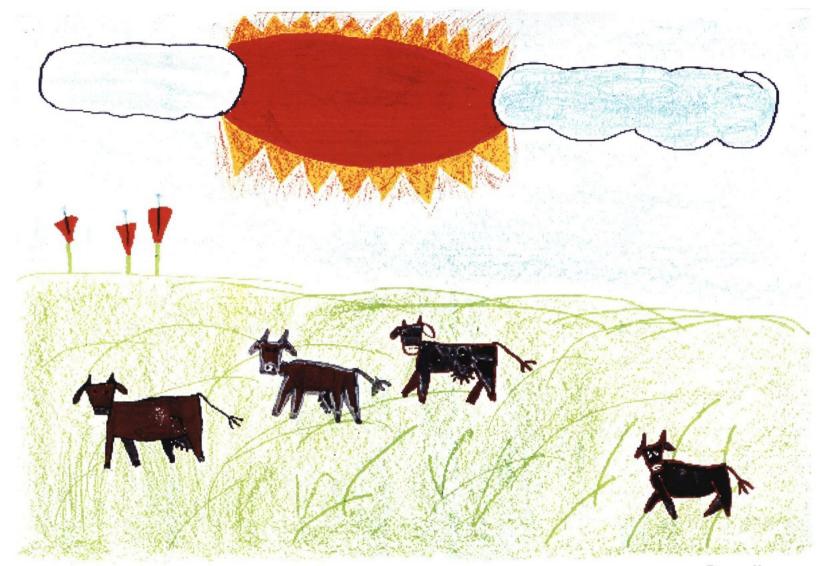
	7 a 9 anos
CARACTERÍSTICAS	Descoberta de um conceito definido do homem e do meio. Afirmação de si mesmo mediante a repetição dos símbolos da forma: o esquema. As experiências novas são expressas mediante desvios do esquema. Uso de linhas geométricas.
FIGURA HUMANA	Conceito definido da figura – que depende do conhecimento ativo e da personali- dade – mediante a repetição do esquema. Os esquemas humanos expressam-se por linhas geométricas. Os desvios do esquema expressam experiências novas e manifestam-se por: 1- Exageração de partes importantes. 2- Omissão de partes sem importância. 3- Mudança dos símbolos.
ESPAÇO	Aparece o primeiro conceito definido de espaço: a linha de base. A criança descobre que é parte do meio – condição básica para a cooperação. A linha de base expressa: 1- uma base 2- o terreno Os desvios da linha de base expressam experiências novas: 1- o rebatimento (egocentrismo). 2- formas mistas de plano e elevação. 3- representação do tipo raio X. 4- Representação de espaço-tempo.
COR	Descoberta da relação entre a cor e o objeto que representa, mediante a repeti- ção do esquema da cor. Os desvios do esquema da cor indicam experiências emocionais.
PLANO	Não existe intenção consciente.
ESTÍMULOS	Concentrado nas ações caracterizando-se por "nós" (eu, a árvore e João): - a ação e onde (características do terreno) - sequência de tempo (viagens, relatos) - interior e exterior (desenhos tipo raio X).



Esquematismo



	ETAPA INICIAL DO REALISMO 9 aos 11 anos
	- Idade da turma. - Crise da pré-adolescência. - Inicio do realismo.
CARACTERÍSTICAS	 Abandono das linhas geométricas (esquema). Falta de cooperação para com os adultos. Idade da turma. Maior consciência do "eu" com relação ao sexo (diferenciação).
FIGURA HUMANA	 Acentuação das roupas (vestidos e uniformes) destacando as diferenças entre meninos e meninas. Maior rigidez como consequência da atitude egocêntrica e da acentuação dos detalhes da roupa, dos cabelos, etc.
ESPAÇO	 Abandono da expressão caracterizada por: linha base. Superposição. O céu baixa até a linha de base. Descoberta do plano. Preenche o espaço existente entre as linhas de base. Dificuldade no estabelecimento das correlações espaciais, devido a atitude egocêntrica e a falta de cooperação.
COR	 Abandono da etapa da cor objetiva. Acentuação da cor sob o ponto de vista emocional. Etapa subjetiva da cor. Esta é usada em relação com a experiência subjetiva.
ESTÍMULOS	A auto consciência se vê estimulada pela caracterização das roupas (diferentes profissões). Desenvolvimento da cooperação e da superposição mediante trabalhos em grupo Cooperação. ESCO911

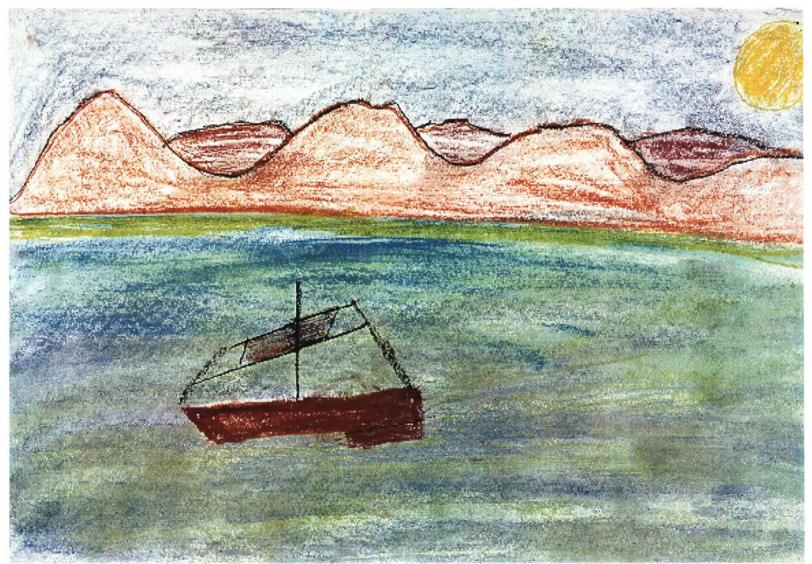


Realismo

ETAPA PSEUDO - REALISTA DA RAZÃO

11 aos 13 anos

CARACTERÍSTICAS	Inteligência desenvolvida mas ainda não há consciência. Realismo inconsciente. Tendência para uma mentalidade visual ou não visual. Amor pela ação e pela dramatização.
FIGURA HUMANA	Presença das articulações. A tensão visual a respeito das mudanças introduzidas pelo movimento ou pela atmosfera (nos de mentalidade visual). Proporção. Acentuada expressão (por parte dos de mentalidade não visual).
ESPAÇO	O espaço tridimensional é expresso diminuto o tamanho dos objetos distantes. Presença da linha do horizonte (mentalidade visual). Retrocesso dos de mentalidade não visual e expressão com linhas de base ou representação do ambiente só quando tem significação.
COR	Nos de mentalidade visual: trocas de cor quanto a natureza devido a distância e ao estado de ânimo. Nos de mentalidade não visual: há reações emocionais com respeito a cor.
PLANO	Personificação da cor. Apreciação constante da estilização dos produtos industriais (uso de símbolos para representar profissões). Função dos diferentes materiais e desenhos simples, vinculados aos mesmos.
TEMAS	Colocação das figuras num meio dramático. Representações expressas por modelos que posam ou quase se imaginam. Com significados. Relação da proporção da figura com o ambiente. A cor vinculada ao estado de ânimo. Ilustrações de histórias dramáticas. Murais.



Realismo II

ETAPA DA DECISÃO - ADOLESCÊNCIA

13 anos em diante

CARACTERÍSTICAS	Consciência crítica do meio ambiente. Tres grupos: 1 - Tipo visual: 50%. Meio de comunicação: os olhos. Preocupação: o meio ambiente e a aparência. 2 - Tipo Háptico: 25%. Meio de comunicação: o corpo. Preocupação: autoexpressão e o enfoque emocional das experiências subjetivas. 3 - Tipo intermediário: 25%. As reações não estão bem definidas em nenhum dos sentidos. Preocupação: abstração.	
FIGURA HUMANA	 1- Tipo visual: Acentua a aparência, luzes e sombras. Representam impressões momentâneas e interpretações realistas de validez objetiva. 2- Tipo Háptico: Acentua as expressões subjetivas. Apresentam qualidades emocionais e proporções de valor. Há interpretação individual. 	
ESPAÇO	 1- Tipo visual: Representação da perspectiva. Dimensões aparentes dos objetos distantes. Aparência- Atmosfera estado emocional. Qualidades tridimensionais. Luzes e sombras. 2- Tipo Háptico: Perspectiva de valor em relação com o eu. Relação de valor do objeto. Representação com linha de base. 	
COR	 1 - Tipo visual: 0 aparecimento da cor na natureza. Reflexões da cor. Qualidades variadas da cor no meio ambiente, respeitando o estado de ânimo. Atitude analítica. Impressionista. 2 - Tipo Háptico: O significado do uso da cor é expressivo e subjetivo. Uso da cor local quando não tem importância. Mudanças de cor com significados emocionais. Significado psicológico da cor. 	
DESENHO	 1- Tipo visual: Interpretação estética da forma, do equilibrio e do ritmo. Desenho decorativo. Acentuação de harmonia. 2- Tipo Háptico: Desenho convencional de qualidade abstrata. Desenho funcional. Desenho industrial. 	
ESTÍMULO	Uso de estímulos visuais e hápticos, do meio ambiente e da figura, da aparência e do conteúdo. Poses interpretativas. Esboços. Modelagem esculturas. Gráficos. Desenhos. Pinturas. Murais.	
TÉCNICAS	Croquis com lápis, oleo, têmpera, aquarela, pintura de cavalete, escultura mural com: materiais plásticos, madeira e pedra. Artes gráficas – recortes de linóleo. Gravura. Litografia. Pintura a sopro. Confecções de cartões. Letreiros. Desenho: decorativo, funcional e industrial.	

